

Siv3D 勉強会

プログラミング初心者でも大丈夫！
簡単なゲームを作ってみませんか？
どなたでも参加できます

4/19

Siv3D とは？

ゲームやメディアアートなどを簡単に開発することができる C++ フレームワークです。

Siv3D の基本的な機能を学びながら、簡単なゲームを制作します。
勉強会の最後には LT 会も予定しています。

講師：鈴木遼氏(Siv3D 開発者)

日付：4/19 (日) 10:00~17:45

途中入退室可能

場所：電気通信大学 B 棟 202

持ち物：PC、充電器

参加費：無料

学外の方でも未経験でもOK!

申し込みはこちらから



前回の様子



X (旧Twitter)

@uecmma

